

# Le jeu «Second Life» fait son entrée dans un musée

**NEUCHÂTEL** – Une partie de la nouvelle expo du Musée d'ethnographie reproduit fidèlement l'univers du jeu virtuel. Une première mondiale.

D'habitude, le public accède à l'illusion de «Second Life» via un ordinateur. Grâce au Musée d'ethnographie de Neuchâtel

(MEN), il peut désormais s'y immerger physiquement. Une partie de «Figures de l'artifice», la nouvelle exposition (à voir jusqu'au 11 novembre), reproduit fidèlement l'ambiance du jeu mondialement connu. Une salle identique sera bientôt créée à l'intérieur même du jeu. «Second Life» est la meilleure évocation actuelle de ce que

peut être un monde virtuel, parallèle au nôtre», explique Yann Laville, conservateur adjoint du MEN. Bref, du pain bénit pour le thème de l'expo, qui traite des relations entre la technologie et le corps. «Second Life» permet tous les fantasmes, notamment ceux du corps. Le joueur peut configurer comme il l'entend son personnage virtuel (*lire l'encadré ci-contre*).

L'équipe du MEN a vécu en direct l'explosion du phénomène. «Lorsque nous avons découvert le jeu, en été 2006, il y avait 200 000 inscrits. Quatre mois plus tard, il en comptait un million et aujourd'hui deux millions.» Ce serait par ailleurs la première fois qu'un jeu vidéo fascine autant les médias. Yann Laville a déjà joué des centaines d'heures pour comprendre le fonctionnement de «Second Life». «Je n'ai jamais pris d'option payante. J'ai un personnage simple qui me permet d'observer l'évolution du jeu.»

**Dominique Botti**  
[www.ethno.20min.ch](http://www.ethno.20min.ch)



## «Second Life» pour les nuls

WEB – Conçu en 2003 par le studio californien Linden Lab, «Second Life» est un cyberspace sur Internet qui permet aux internautes de se divertir, de faire des rencontres et aussi du business. Ce monde virtuel ressemble à la vraie vie. Pour entrer dans l'espace 3D, il est impératif de s'inscrire – gratuitement – et de se créer un personnage, un avatar. Une fois son look choisi, on

peut se lancer à la découverte de «Second Life». Comme dans la réalité, il faut de l'argent pour vivre. Le Linden dollar, la monnaie locale, est convertible en dollars (300 LD pour 1 dollar). Il permet d'acheter des terrains, des vêtements, etc. Une fois sur place, tout est possible! Chaque avatar peut acquérir une maison, sortir en boîte et même ouvrir son propre business. (sab)

